



STAR WARS III

THE CLONE WARS™



T
games



LUCASARTS™

SICHERHEITSHINWEISE

Photosensitive Epilepsie (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese sogenannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch in der Nähe befindliche Objekte oder durch Hinfallen führen. Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, musst du das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch einen größeren Abstand zum Fernsehgerät, Verwendung eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn du oder ein Mitglied deiner Familie in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten hast, solltest du zunächst ärztlichen Rat anfordern, bevor du die Videospiele verwendest.

UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandle die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biege die Discs nicht und vergrößere auch die Spindellöcher nicht.

Reinige die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wische mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindelloch nach außen zum Rand. Reinige die Discs niemals mit einem Farbverdünner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreibe die Discs nicht und klebe auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahre die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf.
Bewahre sie nicht an heißen oder feuchten Orten auf.

- Die Spiel-Discs dürfen nicht für Verleihgeschäfte benutzt werden.
- Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- Achte in dem Raum, in dem du spielst, auf eine gute Beleuchtung.
- Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

Inhalt

Installation und Aktivierung.....	2
Spiel starten.....	3
Einleitung	4
Spielsteuerung.....	5
Hauptmenü.....	6
Die <i>Resolute</i>	7
Spielmodi	7
Informationen auf dem Bildschirm	8
Spielfiguren.....	9
Erschaffe deine eigenen Figuren	10
Fahrzeugsteuerung.....	11
Objekte	12
Das Pausemenü	13
Spielunterbrechung auf der <i>Resolute</i>	13
Kundenunterstützung	14
Kontakt.....	15
Garantie.....	16
Mitwirkende.....	17

Installation und Aktivierung

Die Installation muss nur einmal erfolgen, und sie dauert nur wenige Minuten. Es ist wichtig, das Spiel vor dem Spielstart korrekt zu installieren. Befolge bitte die Anweisungen unten:

1. Mach' einen Doppelklick auf die Datei **LEGOStarWarsIII.dmg** und warte, bis das **LEGO® Star Wars™ III: The Clone Wars™** Icon auf deiner Schreibtischoberfläche erscheint.
2. Mach' einen Doppelklick auf das **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** Icon, um es zu öffnen.
3. Zieh' das Programm-Icon von **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** auf den **Programmordner**, der daneben erscheint. Damit startet der Kopiervorgang.
4. Zieh' das **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** Icon von Ihrer Schreibtischoberfläche in den Papierkorb, sobald der Kopiervorgang beendet ist. Du kannst die Datei **LEGOStarWarsIII.dmg** jetzt löschen.
5. Sobald die Installation abgeschlossen ist mach' einen Doppelklick auf das Programm-Icon von **LEGO Star Wars III: The Clone Wars**, das sich im **Programmordner** auf deiner Festplatte befindet. Es erscheint das Optionsfenster mit dem Aktivierungspanel.
6. Gib deinen Produktschlüssel in die sechs leeren Felder ein. Nach der Eingabe des Produktschlüssels wird der **Speicher**-Button auf der rechten Seite des Panels aktiviert.
7. Mit einem Klick auf den **Speicher**-Button sicherst du deinen Produktschlüssel.

MIT ONLINE-AKTIVIERUNG SPIELEN

Klick' im Aktivierungspanel auf den Button **Online aktivieren**.... Es erscheint ein Dialog mit der Bestätigung, dass dein Produktschlüssel an Feral geschickt wird. Klick' den Button **Online aktivieren** im Dialog. Das Aktivierungspanel wird aktualisiert und zeigt nun die Anzahl Rechner, auf denen du das Spiel aktivieren kannst und dazu die Angabe, wie viele Rechner du zurzeit aktiviert hast. In Zukunft kannst du dein Spiel ohne eine Internetverbindung spielen.

Du kommst nun zum Teil „Spiel starten“, hier wirst du durch den ersten Spieldurchgang geführt.

Spiel starten

1. Falls **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** nicht bereits läuft mach' einen Doppelklick auf das **LEGO Star Wars III: The Clone Wars Programm-Icon**. Standardmäßig ist es im **Programmordner** auf der Festplatte deines Computers abgelegt.
2. Es erscheint der Bildschirm für die Einstellungen vor Spielbeginn. Klicke auf **Spielen**. Das Spiel beginnt.
3. Sobald der Titelschirm erscheint drück' eine Taste auf der Tastatur oder einen Knopf des Gamepads, um das Gerät für die Spielsteuerung auszuwählen.
4. Wähle **Neues Spiel**.
5. Du wirst aufgefordert, einen Speicherplatz für **Spiel Speichern** zu bestimmen. Wähl' einen Speicherplatz, dann **Ja**, um ihn zu bestätigen und dann **OK**.
6. Du wirst zur Geonosian Arena gebracht, wo dein **LEGO Star Wars Abenteuer** beginnt...

Einleitung

Es war einmal vor
langer Zeit in einer weit,
weit entfernten Galaxis....

BEGONNEN DER KRIEG DER KLONE HAT!

Die Jedi Ritter Obi-Wan Kenobi und Anakin Skywalker werden gegenüber der Macht stark sein müssen, wenn sie auf die vereinten Kräfte des Separatistenanführers Count Dooku und seines berühmten Verbündeten General Grievous stoßen.

Die Schlachten erstrecken sich über Sternensysteme bis zum Gebiet des Äußeren Randes, wenn die Jedi sich ihren Feinden stellen. Spring in den Hyperspace und jag' die bösen Buben quer durch die Galaxie; von der Geonosian Arena bis zum Toten Mond von Antar.

Mit ihren verbesserten Kampfeigenschaften und der Fähigkeit, Schlachten in großem Maßstab zu steuern, sind diese Jedi jetzt stärker, als du es dir vorstellen kannst....



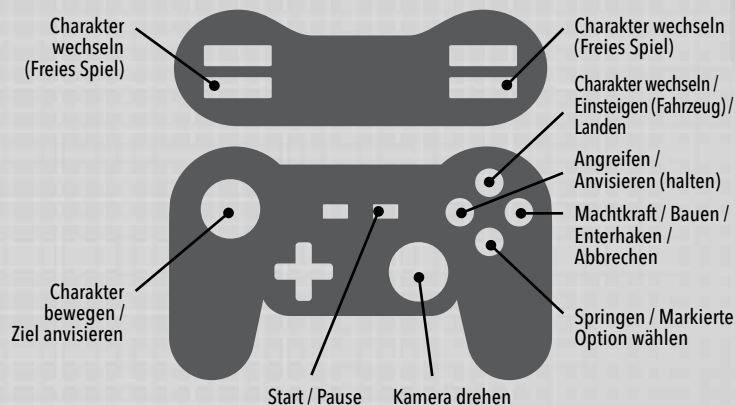
Spielsteuerung

TASTATUR

STEUERUNG	SPIELER 1	SPIELER 2
Charakter bewegen / Ziel anvisieren	W A S D	← → ↑ ↓
Springen / Markierte Option wählen	J	Ö
Angreifen / Anvisieren (halten)	H	L
Machtkraft / Bauen / Enterhaken / Abbrechen	K	Ä
Charakter wechseln / Einsteigen (Fahrzeug) / Landen	U	P
Charakter wechseln nächsten / vorigen (Freies Spiel)	ctrl / ⌘	? / .
Start / Pause	↵	↵

F2 drücken, um als weiterer Spieler mitzumachen. Wenn du eine aktuelle Apple-Tastatur verwendest musst du die **fn**-Taste gedrückt halten, bevor du die Funktionstasten (F) verwendest.

GAMEPAD



SPIELEN MIT EINEM GAMEPAD

Du kannst LEGO Star Wars III: The Clone Wars gut mit deiner Tastatur spielen, dennoch empfehlen wir ein Gamepad mit zwei Analogsteuerelementen und mindestens 6 Knöpfen zu benutzen. Das Bild oben zeigt die Bedienanordnung eines handelsüblichen Controllers; die Knöpfe sind bei allen Gamepads ähnlich angeordnet. Falls es Unterschiede gibt, dürften diese nicht ins Gewicht fallen. Du kannst die Gamepad-Steuerung während des Spieles ändern. Das kann man im Hauptmenü in der Steuerung einrichten durch Optionen machen.

Hauptmenü



Im Hauptmenü kannst Du entweder ein **Neues Spiel** beginnen oder ein Spiel **laden**, um ein gesichertes Abenteuer weiterzuspielen. Wenn du zum ersten Mal spielst, hast du nur die Möglichkeit, von Anfang an zu spielen.

Im Hauptmenü kannst du das Spiel mit **Optionen** wechseln. Hier findest du auch die Einstellmöglichkeiten für **Musik** und **Lautstärke**. Mit **Steuerung einrichten** änderst du die Kontroll-Konfigurationen und aktivierst die Gamepad-Steuerung für beide Spieler. In **Video-Einstellungen** und **Effekt-Einstellungen** kannst Du die äußere Erscheinung des Spieles ändern.

Nach dem Start eines neuen Spieles beginnt das Abenteuer in der Geonosian Arena, in der Fürst Dooku Obi-Wan, Anakin und Padmé gefangen genommen hat. Nutze deinen Verstand, sei schlauer als deine Feinde und es kann sein, dass du der Situation halbwegs unbeschädigt entkommst....



Hinweis: LEGO Star Wars III: The Clone Wars erstellt automatische Sicherungen. Sobald ein Speicherort für gesicherte Spiele bestimmt wurde, wird der Spielstand nach jedem Level automatisch gespeichert. Sicherungen werden auch erstellt, wenn eine neue Spielfigur eingeführt wird oder wenn ein Geheimnis entschlüsselt wurde. Wenn das Spiel gesichert wird, wirst du durch Yodas Kopf benachrichtigt, der unten links auf dem Bildschirm erscheint.

Die Resolute



Der republikanische Sternenzerstörer *Resolute* ist das Zentrum des Spieles. Wenn du das zentrale Hologramm betrittst, in dem alle Sternensysteme der bekannten Galaxie zu sehen sind, kannst du das Kapitel wählen, das du als nächstes spielen möchtest und dir den aktuellen Spielstand ansehen.

Spielmodi

Deine Reise durch die Galaxie verteilt sich auf drei Abschnitte, jeder ist in verschiedene Kapitel aufgeteilt und beschäftigt sich mit einem Hauptfeind. Wenn du dir ein Kapitel aus dem zentralen Hologramm der *Resolute* aussuchst, kannst du wählen, ob du im Modus "Story" oder "Freies Spiel" spielen möchtest.

STORY-MODUS

Wenn du ein Kapitel zum ersten Mal spielst, musst du das im Story-Modus machen, und zwar mit den Spielfiguren, die ursprünglich in den gleichen Szenen der Fernseh-Serie zu sehen waren. Einige Gebiete werden für diese Charaktere unerreichbar sein, aber dein Ziel zu diesem Zeitpunkt ist es nur, das Kapitel durchzuspielen und herauszufinden, was als nächstes passieren wird.

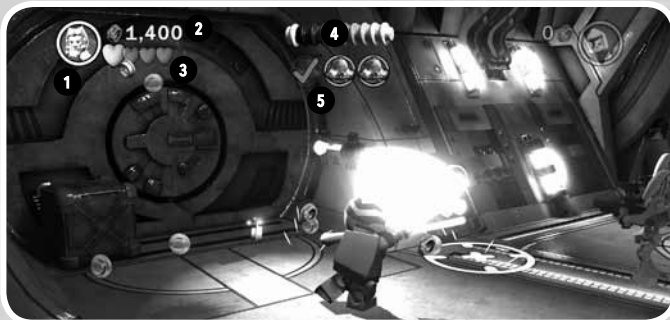
FREIES SPIEL

Sobald du ein Kapitel im Story-Modus fertig gespielt hast, kannst du es im Frei-Spiel-Modus mit einer größeren Auswahl an Spielfiguren wiederholen. Im Spielverlauf werden immer wieder neue Figuren verfügbar, von denen einige es dir ermöglichen, neue Gebiete zu betreten.

ARCADE-MODUS (NUR FÜR 2 SPIELER)

In diesem Modus spielst du gegen einen Freund, um eine Aufgabe zu erfüllen, die vor dem Spielstart gestellt wird. Egal ob du feindliche Gebäude zerstören oder von einem Planeten fliehen musst, der erste Spieler, der die Aufgabe erfüllt, ist der Gewinner!

Informationen auf dem Bildschirm



1 AKTIVER CHARAKTER

Der Charakter, den du im Augenblick steuerst.

2 LEGO STEINE GESAMT

Hier kannst du die Anzahl der LEGO Steine sehen, die du bisher gesammelt hast. Wenn du mit einem Kapitel fertig bist, werden die LEGO Steine deinem gespeicherten Gesamtergebnis zugeschlagen, sie können dann an Bord der *Resolute* für den Kauf weiterer Spielfiguren verwendet werden.

3 GESUNDHEIT

Vier Herzen stehen für die Gesundheit deines Charakters. Jedes Mal, wenn der aktive Charakter getroffen wird, verlierst du ein Herz. Wenn du alle vier Herzen verlierst, bricht dein aktiver Charakter auseinander und Du verlierst LEGO Steine!

4 „WAHRER JEDI“-ANZEIGE

Die „Wahrer Jedi“-Anzeige füllt sich mit jedem LEGO Stein, den du in diesem Kapitel einsammelst. Wenn sie komplett gefüllt ist, erhältst Du für dieses Kapitel den „Wahrer Jedi“ Status und bekommst einen goldenen Baustein.

5 AUFGABEN

In einigen Kapiteln musst du bestimmte Aufgaben erfüllen, um weiterzukommen. Diese Aufgaben werden eine nach der anderen abgehakt, sobald sie geschafft sind.



KARTE

Bei einer großräumigen Bodenschlacht erscheint oben am Bildschirm eine Karte. Alliierte und ihre Gebäude werden darin blau angezeigt, feindliche Truppen sind orange, ihre Stellungen rot. Ihre aktuelle Position wird durch ein Fadenkreuz markiert.

Spielfiguren

Wenn du im Story-Modus einer Spielfigur begegnet bist, dann kann sie dir irgendwo auf der *Resolute* wieder über den Weg laufen. Einige von ihnen haben ein kreisförmiges Icon über dem Kopf, ein Zeichen dafür, dass man sie – zum Preis einiger LEGO-Steine – kaufen kann, um sie dann im freien Spielmodus einzusetzen.



CHARAKTERFÄHIGKEITEN

Jede Figur hat besondere Fähigkeiten. Jedi und Sith können die Macht dafür einsetzen, um die Welt um sie herum zu manipulieren, während andere Charaktere Zugang zu Hilfsgeräten haben und über Möglichkeiten verfügen, mit denen sie zu schwer erreichbaren Gebieten kommen.

Hinweis: Im Story-Modus kannst du jederzeit wechseln und die Steuerung einer anderen Spielfigur übernehmen, indem du dich dicht vor sie hinstellst und **U** drückst. Im Modus Freies-Spiel kannst du zwischen deinen Figuren wechseln, indem du die **Verlassen** oder **Chf** drückst.

MACHT-FÄHIGKEITEN

Jedi-Ausfallangriff: Springen und in der Luft **H** drücken.

Jedi-Superschlag: Doppelsprung und in der Luft **H** drücken.

Lichtschwert werfen: Drücke **H** um eine Zielerfassung aufzurufen, die du dann mit den Tasten **W A S D** über einen Feind legen und arretieren kannst. Durch das Loslassen von **H** wird das Lichtschwert auf den Feind geschleudert, um danach wie ein Bumerang in deine Hand zurückzufinden.

Machtschub: Ein Jedi kann Droiden (ausgenommen Droidikas) durch das Drücken von **K** mit der Macht gegen andere Gegner schieben, wenn sie leuchten.

Macht-Verwandeln: Ein Jedi kann durch die Macht grün glühende LEGO Objekte mit **K** umformen. Sith können Objekte mit einem roten oder grünen Schein in gleicher Weise bewegen oder transformieren.

Macht-Verwirren: Durch das Drücken von **K** können Jedis und Sith ihre Macht nutzen, um leuchtende Gegner zu verwirren.

Machtblitz/Macht-Würgen: Sith-Charaktere können die Dunkle Seite der Macht nutzen um anzugreifen. Drücke und halte **K**, um einen Charakter anzugreifen, der rot aufleuchtet. Bewege ihn dann mit **W A S D**.

Durch Türen schneiden: Jedi und Sith können mit ihren Lichtschwertern durch jede geschlossene Tür mit einem Jedi Befehlssymbol davor schneiden. Stelle dich auf das Symbol, halte **[K]** gedrückt, und beweg' dich dann mit den Tasten **[W A S D]** im Kreis, um ein Loch in die Tür zu schneiden.

SONSTIGE FÄHIGKEITEN

Bauen: Gehe auf herumliegende LEGO Elemente zu und halte **[K]**. Nur Droiden können nicht bauen.

Enterhaken: Stelle dich auf eine Grapple Plattform und drücke **[K]** um dich zu einer höheren Plattform emporzuhangeln. Nur mit Blastern ausgerüstete Charaktere, die keine Droiden sind, können die Enterhaken-Plattformen benutzen.

Zugangskonsolen: Einige Türen können nur Droiden, Kopfgeldjäger oder Klone öffnen. Stelle dich vor eine Zugangskontrolle und drücke und halte **[K]**, um sie zu aktivieren.

Thermal detonatoren/Droiden Popper: Kopfgeldjäger-Charaktere können Thermal detonatoren benutzen, um ansonsten unverwundliche Objekte zu zerstören. Drücke **[K]**, um einen Thermal detonator zu werfen, und drücke erneut **[K]**, um ihn zu aktivieren. Klon-Gardisten können Droiden Popper in gleicher Weise werfen, um in der Nähe befindliche Droiden zu betäuben.

Schächte: Benutze niedrige Schächte, um durch das Drücken von **[K]** Zugang zu neuen Gebieten zu erhalten. Nur kleine Charaktere wie Yoda und Robonino können sich durchquetschen.

Hebel: Hebel können von den meisten Charakteren betätigt werden. Stell' dich vor einen Hebel und drücke und halte **[K]**. Außer den Droiden können alle Figuren Hebel benutzen.

Erschaffe deine eigenen Figuren

Irgendwo an Bord der *Resolute* befindet sich ein Bacta Tank. Hier kannst du einzigartige spielbare Charaktere erschaffen, indem du Teile von anderen LEGO *Star Wars*-Charakteren hinzufügst und mischst.

Drücke **[W]** / **[S]**, um verschiedene Körperregionen auszuwählen und **[A]** / **[D]**, um Teile zu kaufen.

Im Spielverlauf werden neue Körperteile verfügbar. Das gleiche gilt, wenn Du weitere Figuren kaufst.

Du kannst die von dir angepassten Spielfiguren im freien Spielmodus steuern oder indem du das Figuren-Menü im zentralen Hologramm der *Resolute* verwendest. Deine Charaktere erscheinen als Icon-Silhouetten in der untersten Reihe der Figurenliste.

Fahrzeugsteuerung

In einigen Kapiteln ist es erforderlich ein Fahrzeug zu steuern. So kannst du dich viel schneller als die Figuren bewegen, und manche sind mit mächtigen Waffen ausgestattet, die große Ziele zerstören können.

Es gibt zwei Arten von Fahrzeugen: fliegende und fahrende. Beide haben die gleiche, einfache Steuerung:

- [W A S D]** - Fahrzeug steuern
- [H]** - Primäre Waffe abfeuern
- [J]** - Geschwindigkeit verstärken (wo verfügbar)

FLUGSCHIFFE

Im Spiel „Klon-Kriege“ musst du den Himmel kontrollieren, deshalb sind Flugschiffe wie die Jedi Starfighter für eine Schlacht so wichtig. Für die Erfüllung der Aufgaben kann es erforderlich sein, dein Schiff in bestimmten Landegebieten zu landen, die auf dem Bildschirm durch einen blauen Pfeil gekennzeichnet sind. Wenn du über dem blauen Pfeil schwebst, drücke **[K]**, um dein Schiff zu landen. Deine Figur kann dann bodenbezogene Aufgaben lösen; sobald diese erledigt sind, kehrst du zu deinem Schiff zurück; drücke **[U]**, um zu starten.

Einige Flugschiffe können Torpedos als sekundäre Waffe aufnehmen und sie gegen Ziele einsetzen, denen das normale Blasterfeuer nichts anhaben kann. Sobald Torpedos aufgenommen wurden, muss man warten, bis das lila Fadenkreuz um das Ziel herum erscheint. Feuere den Torpedo mit **[K]** ab, sobald du freies Schussfeld hast!



BODENFAHRZEUGE

Die Schlacht am Boden ist genauso wichtig, wie die darüber. Bodenfahrzeuge gibt es in vielen Formen und Größen, jedes mit seiner eigenen Feuerkraft und Lenkbarkeit. Wenn man groß angelegte Schlachten gewinnen will, ist es wichtig, alle zu beherrschen.

Kleine Bodenfahrzeuge wie die Speeder sind nur leicht bewaffnet, dafür aber sehr schnell. Wenn man große feindliche Stellungen zerstören will, braucht man schwere Bodenfahrzeuge mit großen Kanonen, wie z.B. Panzer.

Manche Bodenfahrzeuge sind auch mit Torpedos bestückt, sie werden genauso abgefeuert wie von einem Flugschiff.



Objekte

Hinweis: Einige geheime Objekte können nur gefunden werden, wenn du im Freien Spiel von den speziellen Fähigkeiten der unterschiedlichen Charaktere Gebrauch machst.



LEGO STEINE

LEGO Steine sind deine Währung, mit der du Spielfiguren und andere Dinge an Bord der *Resolute* kaufen kannst. Für silberne LEGO Steine bekommst du 10 Steine zu deiner Gesamtzahl hinzuaddiert. Für goldene LEGO Steine bekommst du 100 Steine und blaue sind sogar 1000 Steine wert.



HERZEN

Einige Objekte und Gegner lassen Herz-Symbole fallen, wenn sie zerstört oder geschüttelt werden. Sammle sie auf, um deine Gesundheit wiederherzustellen.



LEGO MINI-KIT BEHÄLTER

In jedem Kapitel sind 10 LEGO Mini-Behälter versteckt. Wenn du alle sammelst, kannst du exklusive Charaktere erstellen, die irgendwo auf der *Resolute* sichtbar sind....



ROTE BAUSTEINE

Überall in der *Resolute* sind rote Bausteine versteckt. Wenn du sie findest, entsperrest du coole neue Sachen, die man kaufen kann.



GOLDENE BAUSTEINE

Goldene Bausteine werden als Preise verliehen, wenn du alle Kapitel im Story-Modus zu Ende gespielt hast und außerdem für die folgenden Leistungen:

- es wurde ein wahrer Jedi erzielt
- alle 10 Minikit-Behälter wurden eingesammelt

Zusätzliche Gold-Bausteine sind auf Nebenschauplätzen zu finden, die im Spielverlauf entsperert werden. Sammle davon so viele wie möglich – so bekommst du Zugang zu neuen Bereichen auf der *Resolute* und du kannst dort noch mehr sammeln!

GEH' AUF ERKUNDUNGSTOUR!

Während des Spielverlaufes können immer mehr Bereiche der *Resolute* erkundet werden. Es gibt viele geheime Bereiche, von denen eine ganze Reihe nur zugänglich sind, wenn man genug goldene Bausteine gesammelt hat. Wenn du den Zugang zum zentralen Hangardeck findest, kannst du ein Jagdflugschiff befehligen und dem Feind Auge in Auge gegenüberreten!

Das Pausemenü

Drück' während des Spieles um die Handlung anzuhalten und auf das Pausemenü zuzugreifen. Benutze und oben oder unten, um durch die Optionen im Pausemenü zu navigieren. bestätigt deine Auswahl und bringt dich wieder zurück.

Im Pausemenü gibt es die folgenden Optionen:

FORTSETZEN

Kehre zum Spiel zurück.

OPTIONEN

Hier kannst du die Spieloptionen ändern, wenn du das das nicht schon im Hauptmenü gemacht haben. Im 2-Spieler-Modus kannst du auch zwischen einem horizontalen, einem vertikalen oder einem dynamischen Split-Screen wählen.

EXTRAS

Aktiviere oder deaktiviere rote Power-Steine-Extras.

ZURÜCK ZUM RAUMSCHIFF (NUR VOM KAPITEL)

Über diese Option kommst du zurück auf die *Resolute*. Wenn du im Story-Modus spielst, gehen alle Gegenstände und dein Spielfortschritt in diesem Kapitel verloren. Bei einem Spielstopp im freien Spielmodus hast du die Möglichkeit, Gegenstände wie die Minikits, die du gesammelt hast, zu sichern.

AUSSTEIGEN

Sind zwei Spieler aktiv, kann ein Spieler diese Option wählen, um das Spiel abzubrechen; dann setzt der andere das Abenteuer allein fort.

Spielunterbrechung auf der *Resolute*

Bei einer Spielunterbrechung auf der *Resolute* werden der aktuelle Spielfortschritt und die Anzahl der gesammelten roten und goldenen Steine angezeigt. Hier kannst du **Spiel Beenden** wählen und damit zum Hauptmenü zurückgehen. Jetzt kannst du **Speichern und verlassen** wählen, d.h. dass alles, was du nach der Rückkehr zur *Resolute* gesammelt hast, auch gesichert wird.

Kundenunterstützung

Wir haben uns sehr darum bemüht, *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* mit der gängigen Hardware kompatibel zu machen. Wenn du trotz Beachtung aller Hinweise Probleme mit der Software hast, beachte bitte, dass wir folgende Informationen benötigen, wenn du dich an unseren technischen Support wendest:

1. Die Fehlermeldung, die beim Auftreten des Problems erscheint (wenn überhaupt).
2. Eine *LEGO Star Wars III Report.txt*-Datei mit diesen Informationen.
 - Einen Apple System Profiler Report von deinem Mac.
 - Jegliche Crash-Logs.
 - Eine Liste der Spielinhalte.

Alle notwendigen Informationen kannst du bekommen, wenn du *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* öffnest und auf die Supportseite klickst, die du vor Spielstart im Optionenfenster von *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* findest. Klick dann auf den **Bericht erstellen** Button. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erhältst du eine Meldung, dass die Datei sich auf Deinem Schreibtisch befindet. Klick jetzt auf den **Email erstellen** Button.

Denk' daran, die Datei *LEGO Star Wars III Report.txt* an deine E-Mail zu hängen.

Kontakt

ONLINE-SUPPORT

Besuch unsere Website: www.feralinteractive.com

Feral Interactive bietet Support über den Online-Service. Hier findest du umfassenden Produkt-Support und andere Informationen. Zusätzlich bietet diese Site Antworten auf häufig gestellte Fragen (FAQs) und Patch-Programme, Updates und Demos.

E-MAIL-SUPPORT

Wenn du keine Antwort auf deine Fragen auf der Website findest, schreib eine E-mail an: legostarwarsiisupport@feralinteractive.com

Der Betreff deiner E-Mail sollte „*LEGO Star Wars III*“ sein.

Denk daran, die Datei *LEGO Star Wars III Report.txt* an deine E-Mail zu hängen.

TELEFON-SUPPORT

Wenn du lieber mit einem Mitglied des Support-Teams sprechen möchtest, der deutsche Verteiler Application Systems Heidelberg bietet Support auf Deutsch:

Telefon: 06221-30 00 02

Fax: 06221-30 03 89

E-Mail: support@application-systems.de

Web: www.application-systems.de

Garantie

Feral Interactive Ltd. garantiert dem Erstkäufer des Multimediaproduktes, dass die Digital Video Disc (DVD), die zusammen mit dem Multimediaprodukt ausgeliefert wurde, bei normaler Verwendung innerhalb von neunzig (90) Tagen nach dem Rechnungsdatum für diesen Kauf keine Fehler aufweisen wird, bzw. für einen längeren Garantiezeitraum, wenn eine entsprechende Gesetzeslage besteht.

Fehlerhafte Multimediaprodukte schicke bitte zusammen mit diesem Handbuch eingeschrieben an:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Großbritannien

Gib bitte deinen vollen Namen, deine Adresse (mit Postleitzahl), sowie Datum und Ort des Einkaufs an.

Wird eine Disk ohne Kaufnachweis oder nach Ablauf der Gewährleistungsfrist zurück geschickt, behält Feral Interactive Ltd. sich das Recht vor, zu entscheiden, ob diese auf Kosten des Kunden repariert oder ausgetauscht wird. Die Garantie erlischt, wenn die Disk durch Nachlässigkeit, Unfall oder Missbrauch beschädigt oder wenn sie nach dem Erwerb geändert wurde.

Der Anwender anerkennt ausdrücklich, dass man das Multimediaprodukt ihre eigene Gefahr benutzt. Das Multimediaprodukt wird wie gesehen zur Verfügung gestellt, eine über das oben Beschriebene hinausgehende Garantie besteht nicht. Für Reparatur- und/oder Korrekturkosten des Multimediaproduktes ist der Nutzer verantwortlich.

Soweit gesetzlich vorgeschrieben, lehnen Feral Interactive Ltd. und seine Lizenzgeber jegliche Garantie bezüglich des Marktwertes des Multimediaproduktes, der Kundenzufriedenheit oder seines Vermögens, einen bestimmten Nutzen zu erfüllen, ab.

Risiken im Zusammenhang mit entgangenem Profit, verlorenen Daten, Fehlern und entgangenem Geschäft oder anderer Informationen als Folge des Besitzes oder des Gebrauches des Multimediaproduktes trägt der Nutzer. Da einige Gerichtsbarkeiten nicht für die oben erwähnte Garantieeinschränkung nicht zulassen, kann es sein, dass sie für den Nutzer nicht zutrifft.

Mitwirkende

Ursprünglich entwickelt von: Traveller's Tales Games

Ursprünglich herausgegeben von: LucasArts, ein Unternehmen der Lucasfilm Entertainment Company Ltd.

Entwickelt für den Mac von: Traveller's Tales Games

Herausgegeben für den Mac von: Feral Interactive

LucasArts, das LucasArts-Logo, STAR WARS und alle zugehörigen Marken sind eingetragene Marken in den USA und / oder in anderen Ländern der Lucasfilm Ltd und / oder ihrer Tochtergesellschaften. © 2005-2011 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. oder Lucasfilm Ltd. Alle Rechte vorbehalten. LEGO, das LEGO Logo, die Brick und die Knob Konfigurationen und die Minifigur sind Warenzeichen der LEGO Gruppe. © 2005-2011 The LEGO Group. Alle Rechte vorbehalten.

SPIELSTEUERUNG

TASTATUR

STEUERUNG	SPIELER 1	SPIELER 2
Charakter bewegen / Ziel anvisieren	W A S D	↑ ↓ ← →
Springen / Markierte Option wählen	J	Ö
Angreifen / Anvisieren (halten)	H	L_@
Machtkraft / Bauen / Enterhaken / Abbrechen	K	Ä
Charakter wechseln / Einsteigen (Fahrzeug) / Landen	U	P
Charakter wechseln nächsten / vorigen (Freies Spiel)	ctrl / alt	? / `
Start / Pause	leertaste	↵

F2 drücken, um als weiterer Spieler mitzumachen. Wenn du eine aktuelle Apple-Tastatur verwendest musst du die **fn**-Taste gedrückt halten, bevor du die Funktionstasten (F) verwendest.

GAMEPAD

